1. random forest attributes settings

總共有3棵tree

每棵樹用5個feature, max\_depth皆為6

第1棵用了2500個instance

第2棵用了2000個instance

第3棵用了1500個instance

(2)遇到的困難

當初在設計make\_partition()的回傳值時，只回傳含2個column(feature, “diabetes”)的dataframe，一開始不知道為什麼，但後來發現會在build tree()呼叫到find best split()的時候(我在find best split會loop through所有的attribute)產生KeyError

(3)解決方法

上面的bug我trace了一下才發現這個問題，最後決定find best split()回傳的dataframe保留所有的attribute就不會有這個問題。一開始寫的時候沒料到會發生這個問題，有些Error是因為沒注意到某function的return value傳到下一個function處理時會不會發生問題所導致，這是我在hw2學到的細節。

(4)建議

希望以後template的indentation可以有Tab的版本，兩個空白實在不習慣